VINDICATORS™

Battaglia finale

- 1 giocatore
- Gioco d'azione

CASSETTA GAMATE C1-028

GAMATE®

INDICE

IL GIOCO

Il "Delta Est" è una zona fortificata cruciale per il nostro esercito. Sfortunatamente 15 installazioni di quella zona sono state conquistate dal nemico. Nel tentativo di riprendere quelle installazioni il nostro comandante ha messo in campo il potente carroarmato. Tu ora sei il pilota del potente carroarmato, per riconquistare le quindici installazioni devi abilmente superare ostacoli naturali come jungle, fiumi e deserti. Allo stesso tempo, i nemici sui loro veicoli lanciamissili, sui loro carroarmati e veicoli corazzati arrivano da tutte le direzioni pronti ad attaccare. Per riconquistare una postazione devi distruggerli tutti in ogni battaglia. Assicurati che il tuo bersaglio non sia nè un ospedale nè una scuola prima di sparare altrimenti ti verranno tolti dei punti, e non ti dimenticare di difendere il tuo comando. Se il tuo comando viene preso,

dovrai ricominciare daccapo. Il gioco contiene 15 livelli per le 15 installazioni da riconquistare, pronto per l'azione? Vai e vinci la battaglia.

DESCRIZIONE DELLA CONSOLLE

TASTI DI CONTROLLO

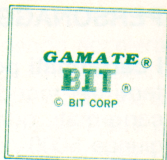
START :per cominciare il gioco, mettere in pausa e ricominciare dopo la pausa.

" " :per controllare i movimenti del carro armato.

SELECT :per scegliere il livello.

"A" :per sparare.

COME COMINCIARE

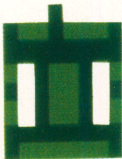
1. Accendere e la scena sarà la seguente:

2. Apparirà la scena dimostrativa, premere START per incominciare il primo livello.

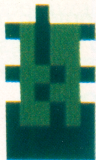
3. Puoi anche scegliere ogni livello a cui vuoi giocare premendo SELECT

Nota: quando hai superato un livello verrà mostrato il tuo punteggio, premi START per andare

PERSONAGGI E SFONDO

I carrarmati potenti, i carrarmati più potenti del mondo. In ogni gioco avrai tre carrarmati, quando il tuo punteggio raggiunge 5000 punti avrai un altro carroarmato.

Veicoli corazzati, i nemici più agili e duri, se non vengono fermati da due bombe o da una bomba perforante è impossibile distruggerli

Veicoli lanciamissili, il modo di eliminarli è sparare mentre stai facendo accelerare il tuo carroarmato. I veicoli lanciamissili lasceranno qualcosa di valore dopo che sono stati distrutti, raccogli quelle figure per aumentare le tue difese o la potenza di fuoco.

Carrarmati, possono essere distrutti facilmente. Prendi pochi punti colpendo questi carri.

Fortezza, fai attenzione a questa fortezza perchè i nemici si nascondono dentro e ti attaccheranno inaspettatamente da tutte le direzioni.

Barile di petrolio, ogni colpo riuscito su un barile di petrolio aggiungerà 50 punti.

Jungla :può essere usata come uno schermo, però ti impedisce anche di vedere.

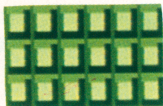
Fiumi :ti impediscono di avanzare.

Deserti :ti rallentano la velocità.

Ospedali :non colpire mai questi edifici sennò perderai 500 punti.

Scuole

:come gli ospedali ma ti verranno tolti solo 300 punti.

Mattoni d'acciaio

:possono essere distrutti solo con fuoco intenso.

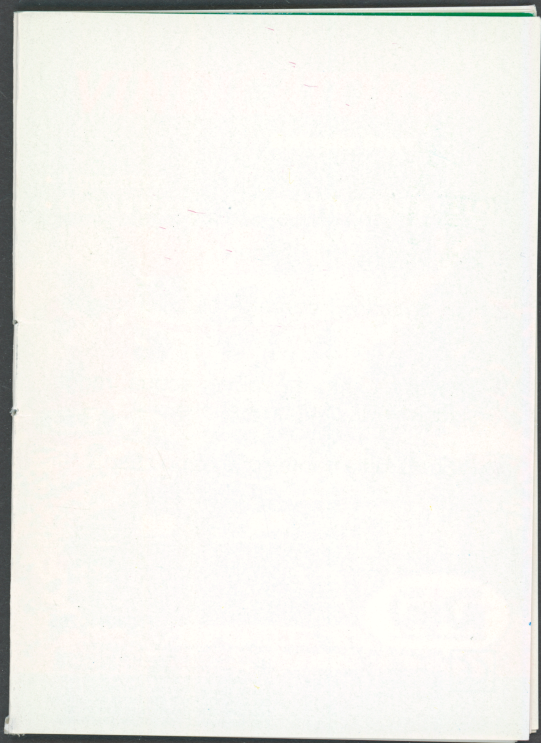
:raccogli questa figura per poter sovrapporre i mattoni d'acciaio più facilmente.

:raccogli questa figura per poter sovrapporre i mattoni d'acciaio per formare un muro per proteggere il tuo comando.

:raccogli questa figura, ottieni un scudo forte che nessuno può distruggere, ma è solo temporaneo.

:prendendo questa figura la tua potenza di fuoco viene molto aumentata e il potere carroarmato si trasforma in un superpotente carroarmato.

PUNTEGGIO

Veicolo corazzato	300 punti
Veicolo lanciamissili	100 punti
Carroarmato	50 punti
Barile di petrolio	50 punti
Ospedale	500 punti tolti
Scuola	300 punti tolti

NOTE

1. Non piegare o far cadere.

2. Non toccare i contatti metallici con le mani.

3. Tenere lontano da calore, acqua, raggi solari diretti, cariche statiche.

4. Riporre nella confezione dopo l'uso.

ITCAR10285

PRODOTTO DA BIT CORPORATION

IMPORTATO DA LINEA GIG S.p.A.
50019 SESTO F.NO (FI) ITALY
MADE IN TAIWAN